**Дневник стажировки**

Слушатель: Иванов Иван Иванович

Программа обучения: «Специалист по системам искусственного интеллекта»

Место стажировки: МГТУ им. Н.Э. Баумана

Руководитель стажировки от организации: Капитонов Даниил Дмитриевич

Сроки стажировки: 28.07.2025 – 12.08.2025

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Дата и время | Задание | Содержание выполненной работы | Замечания и выводы | Подпись стажера | Подпись руководителя стажировки |
| Неделя 1 | | | | | |
| 28.07.2025 29.07.2025 30.07.2025 (10.00-13.10) | 7.1 Разработка чат бота для поддержки учебного процесса | Разработан чат-бот на базе языковой модели, способный автоматически отвечать на вопросы учащихся и предоставлять справочную информацию. Результаты тестирования показали высокую эффективность чат-бота в решении поставленных задач. Внедрение чат-бота позволило снизить нагрузку на преподавательский состав и повысить доступность информации для учащихся. | *Разработанный бот заметно повышает удобство взаимодействия, однако ему ещё предстоит пройти путь от помощника до полноценного консультанта.* | https://i.pinimg.com/originals/d0/74/d5/d074d5b6498b0fe1c8cf0da85b37c342.jpg | https://i.pinimg.com/originals/d0/74/d5/d074d5b6498b0fe1c8cf0da85b37c342.jpg |
| 31.07.2025 01.08.2025 02.08.2025 (10.00-13.10) | 7.2 Разработка системы автоматической проверки учебного задания с использованием машинного обучения | Была разработана система автоматической проверки учебных заданий с использованием машинного обучения, позволяющая автоматизировать процесс оценки и обеспечить более быструю обратную связь студентам. Проведенные тесты показали перспективность использования данной системы в образовательном процессе. | *Получилась неплохая база для автоматизированной проверки, однако следует продолжить экспериментальные испытания и постепенно вводить новые типы заданий.* | https://i.pinimg.com/originals/d0/74/d5/d074d5b6498b0fe1c8cf0da85b37c342.jpg | https://i.pinimg.com/originals/d0/74/d5/d074d5b6498b0fe1c8cf0da85b37c342.jpg |
| *Неделя 2* | | | | | |
| 04.08.2025 05.08.2025 06.08.2025 07.08.2025 (10.00-13.10) | 7.3 Создание интерактивного учебного курса с элементами геймификации на основе искусственного интеллекта | Был разработан прототип интерактивного учебного курса, объединяющего учебный контент, элементы геймификации и функциональность на основе искусственного интеллекта. Система обеспечивает персонализированное обучение, адаптацию к потребностям ученика и повышение мотивации к обучению за счет элементов геймификации. Дальнейшая работа включает доработку контента, оптимизацию алгоритмов ИИ и расширение функциональности. | *Хорошо структурированный курс с четким разделением на модули и уроки, а также логичной интеграцией элементов геймификации.* | https://i.pinimg.com/originals/d0/74/d5/d074d5b6498b0fe1c8cf0da85b37c342.jpg | https://i.pinimg.com/originals/d0/74/d5/d074d5b6498b0fe1c8cf0da85b37c342.jpg |
| 08.08.2025 09.08.2025 11.08.2025 12.08.2025 (10.00-13.10) | 7.4 Разработка системы автоматической генерации учебных материалов | Была разработана система автоматической генерации учебных материалов, позволяющая автоматизировать процесс создания учебных ресурсов и экономить время преподавателей. Проведенные тесты показали перспективность использования данной системы в образовательном процессе. Дальнейшее развитие системы включает улучшение качества сгенерированных материалов и расширение типов генерируемых ресурсов. | *Результат впечатляет, и видно, что автор приложил немало усилий. Особенно приятно видеть высокое качество сформированных материалов и обширный функционал.* | https://i.pinimg.com/originals/d0/74/d5/d074d5b6498b0fe1c8cf0da85b37c342.jpg | https://i.pinimg.com/originals/d0/74/d5/d074d5b6498b0fe1c8cf0da85b37c342.jpg |